

Beau terrain de 11 hectares comprenant un lac de 8 000 m2 et un bois mature.

EXCLUSIF



INFORMATION

Ville:	Cromac
Département:	Haute-Vienne
Ch:	0
SdB:	0
Surface:	0 m2
Terrain:	0 m2

RÉSUMÉ

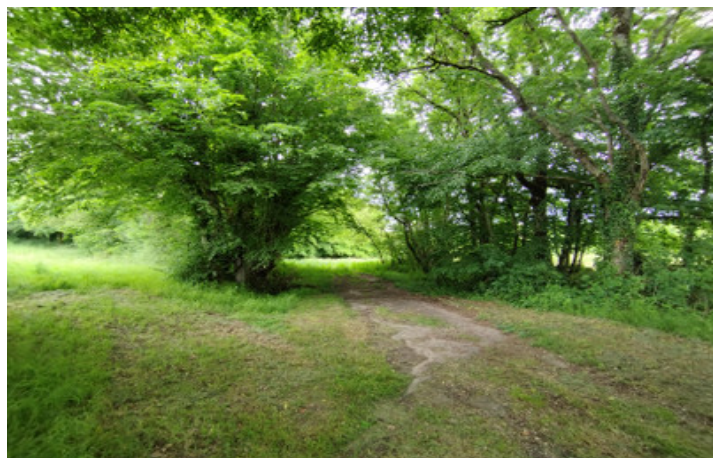
Beau terrain tranquille de 11 hectares comprenant des terres (partie PLU-A et partie PLU-N), un lac de 8 000 m2 et une forêt mature.

DPE

DPE non requis.

NB. Les prix cités font référence à des transactions en euros. Les fluctuations des taux de change ne sont pas de la responsabilité de l'agence ou de ceux qui la représentent. L'agence et ses représentants ne sont pas autorisés à faire ou donner des garanties relatives à la propriété. Ces indications ne font pas partie d'une offre ou d'un contrat et ne doivent pas être considérées comme des déclarations ou des représentations de faits, mais comme une représentation générale de la propriété. Toutes les superficies, les mesures ou les distances sont approximatives. Les textes, photographies et plans sont seulement donnés à titre indicatif et ne sont pas nécessairement complets. Leggett n'a pas testé tous les services, équipements ou installations et ne peut donc pas en garantir les spécificités.

Les informations pour les achats hors-plan sont donnés à titre indicatif seulement. La finition de la propriété peut varier. Les acheteurs sont invités à engager un spécialiste pour vérifier les plans et les spécifications énoncées dans leur contrat d'achat avec le promoteur.



DESCRIPTION

Ce beau terrain naturel comprend des bois matures et un lac de 8000 m² (non conforme), ainsi que des parcelles de terrain naturel et agricole. Il est situé dans l'ancienne mine d'uranium qui est surveillée, tout comme les villages environnants, et ne montre aucun signe d'uranium. Le site dispose de l'électricité à l'un de ses points d'entrée. Le village de Cromac est à une courte distance.

Les informations sur les risques auxquels ce bien est exposé sont disponibles sur le site Géorisques : <https://www.georisques.gouv.fr>

TAXES LOCALES

Taxe habitation: EUR

NOTES